

PLAN ARQUITECTURA DE SOFTWARE

<https://www.notastransformaciondigital.com/IngenieriaSoftware/Plan-de-arquitectura.php>

PROPOSITO DEL PLAN	CONTEXTO Y REQUISITOS
<p>Propósito: Definir una arquitectura escalable para el portal web.</p> <p>Alcance: Definir los lineamientos para la construcción del portal web.</p> <p>Objetivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Definir los lineamientos para la construcción del modelo de datos. Definir los lineamientos para la construcción del backend. Definir los lineamientos para la construcción del frontend. Definir los lineamientos para establecer la interacción entre el modelo de datos, backend y frontend. 	<p>Requisitos funcionales:</p> <ul style="list-style-type: none"> Registro de contenido con manejo de imágenes y plantillas. Creación de relaciones entre los contenidos. Visualización en cualquier tipo y tamaño de pantalla.
DISEÑO ARQUITECTONICO	
Estructura del sistema	Aplicación de los diagramas de la metodología UML.
Componentes	Apache, MySQL, PHP y emulador XAMPP.
Capas	Modelo – Vista – Controlador.
Patrones de diseño	Singleton.
Interacciones	Construir los diagramas de estructura y comportamiento de la metodología UML.
CONSIDERACIONES DE DISEÑO	DOCUMENTACION Y COMUNICACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> Uso de herramientas con licenciamiento FREE. 	La documentación será construida a partir de la aplicación de la metodología UML y su comunicación hacia los interesados será por medio de conferencias y repositorios.
PRUEBAS Y VALIDACIÓN	EVOLUCIÓN Y MANTENIMIENTO
Las pruebas se realizarán a partir de escenarios de pruebas orientados a que todos los componentes mantengan una comunicación estable y eficaz.	Se estará validando la salida de nuevas versiones de los componentes, su alcance y el valor que aporta al software para tomar una decisión. Si la decisión es actualizar versiones, se habrá de generar un plan y una ventana de mantenimiento para realizar las actualizaciones.